

Installer seulement la version SCILAB 5.4.1 32bits même sur PC 64 bits
Installer un compilateur C seulement 32 bits également.
Ici <http://www.scilab.org/download/5.4.1/scilab-5.4.1.exe>

Puis les 4 modules ATOM (CPGE, SIMM, ARDUINO et MINGW Compil)
Ce qui apparaît au premier redémarrage après installation.

Initialisation :

Chargement de l'environnement de travail

Start COSELICA module

Load macros

Load palette: Coselica - Blocks

Load palette: Coselica - Electrical

Load palette: Coselica - Heat transfer

Load palette: Coselica - Mechanics/Translational

Load palette: Coselica - Mechanics/Rotational

Load palette: Coselica - Mechanics/Planar

Load palette: Coselica - Components

Load help

Load demos

Load Modelica Equations

Coselica Version: 0.6.3

Start CPGE - Xcos toolbox

Load macros

Load palette - CPGE - Standard blocks

Load help

Load demos

CPGE Version: 1.5.2

Start SIMM toolbox

Load macros

Load palette: SIMM - Utilitaires

Load palette: SIMM - Composants

Load palette: SIMM - Signaux

Load palette: SIMM - Electrique

Load palette: SIMM - Mecanique

Load palette: SIMM - Thermique

Load demos

SIMM Version: 0.4

Start Arduino

Load macros

Load serial dll

Bibliothèque partagée chargée.

Édition de liens effectuée.

Load palette

Load help

Load demos

Arduino Version: 1.1

Mingw Compiler support for Scilab

Load macros

Converting Libraries.

Build libblasplus.a

Build liblapack.a

Build libMALLOC.a

Build libf2c.a

Build liblapack.a

Build libcore.a

Build libcore_f.a

Build libintersci.a

Build liboutput_stream.a

Build libdynamic_link.a

Build libinteger.a

Build liboptimization_f.a

Build libjvm.a

Build libscilocalization.a

Build libintl.a

Build liblinpack_f.a

Build libcall_scilab.a

Build libtime.a

Build libapi_scilab.a

Build libscilab_windows.a

Build libscicos.a

Build libscicos_f.a

Build libscicos_blocks.a

Build libscicos_blocks_f.a

Load help

-->

Vérification en lançant: application > Xcos > ? > démonstration > Simm > Exemples du livret > exemple 3

La simulation doit produire le graphique suivant

