

DOSSIER TECHNIQUE**Le cycle est divisé en pas et chaque pas est divisé en trois :**

- Valeur de la rampe,
- Valeur de la consigne,
- Valeur du palier.

Ce que l'on peut faire varier dans un cycle, c'est le nombre de pas, de 1 à 10 pas.

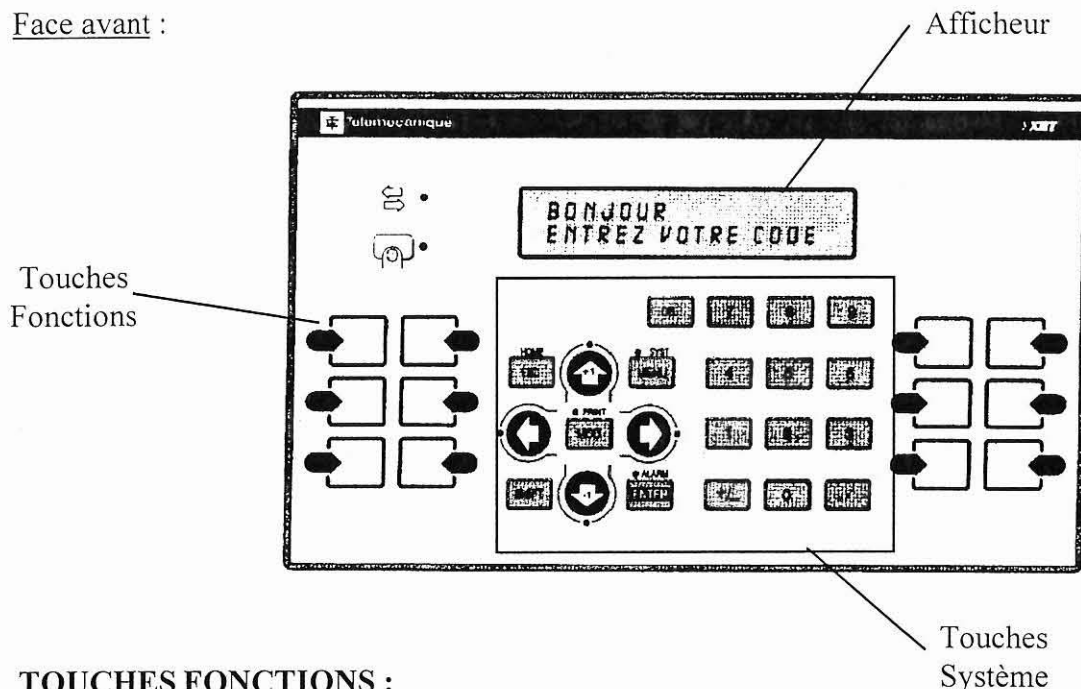
Ce que l'on peut faire varier dans un pas, c'est la valeur de la rampe qui est un temps exprimé en secondes et la valeur de la consigne de 0 à 100% qui correspond au niveau où la table doit se positionner, 0 % étant le niveau le plus bas et 100% étant le niveau le plus haut.

En faisant varier la variable de la rampe ou de la consigne, on fait varier la vitesse de déplacement de la table.

La valeur du palier nous donne la durée du palier en secondes après la durée d'une rampe. Pour les pas de 1 à 5, la valeur du palier est fixée à 5 secondes et pour les pas de 6 à 10, la valeur du palier est fixée à 0 seconde.

PRISE EN MAIN DU TERMINAL MAGELIS

Face avant :



TOUCHES FONCTIONS :

Ce sont des touches programmées par nos soins.

Elles agissent directement sur le programme automate et en règle générale, leur fonctionnement ne dépend pas de la page affichée.

En fait, elles remplacent les boutons poussoirs qui existaient sur les installations d'anciennes générations.

TOUCHES SYSTEMES :

Leurs fonctionnements dépendent de SCHNEIDER.

Elles permettent l'accès aux pages systèmes et applications ainsi que la modification des valeurs contenues dans celles-ci.

- **MENU**

Donne accès à la page principale à partir de la quelle l'on peut en afficher d'autres. (voir § architecture des pages).

- **SHIFT** + **MENU** (simultanément)

Pour choisir le mode de fonctionnement :

- EXPLOITATION : Mode normal.
- CONFIDENTIEL : Donne accès aux pages protégées par un mot de passe (par défaut : 1111). Le voyant SYST de la touche **MENU** est alors allumé.



- **↶, ↷, ↵, ...etc.**

Les flèches permettent de naviguer dans les pages.

Leur voyant est allumé lorsqu'elles sont actives.

- **MOD**
Permet de modifier une valeur affichée.
La valeur sélectionnée clignote.
- **ESC**
Permet de remonter dans l'arborescence des pages, d'annuler l'affichage des alarmes ou d'une modification de valeur en cours,
- **ENTER**
Permet de valider la saisie d'une valeur ou d'acquiescer une alarme.
- **SHIFT** + **ENTER** (simultanément)
Permet d'afficher les alarmes en cours.
S'il y en a, le voyant ALARM de la touche **ENTER** est allumé.

AFFICHAGE :

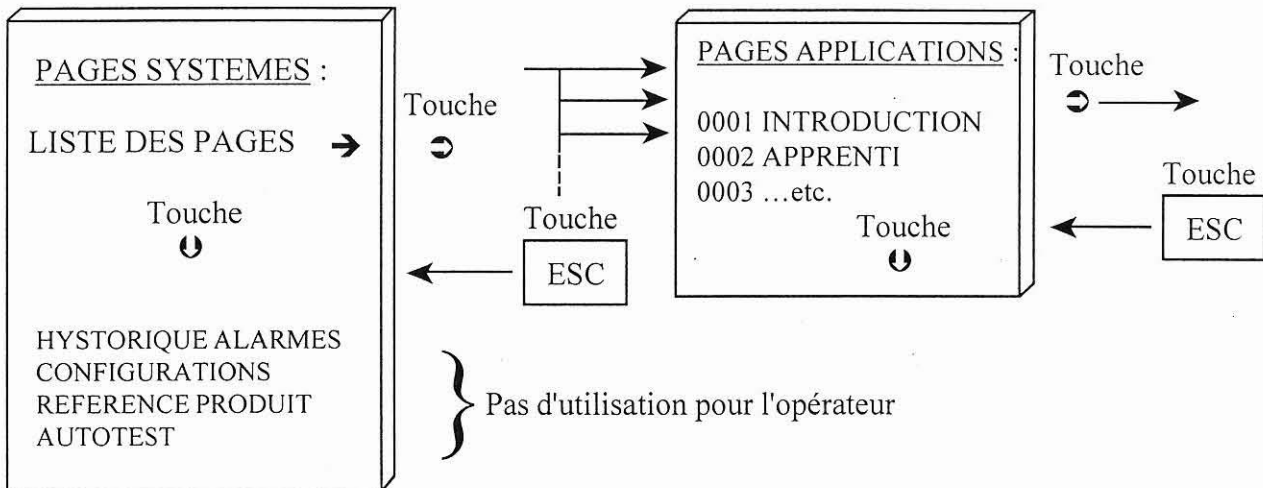
Les pages affichées sont souvent plus grandes que l'afficheur.
C'est à dire qu'il sera nécessaire de se déplacer avec les touches  et  pour tout visualiser.

Il peut y avoir trois types de pages :

1. Pages systèmes : Ces pages sont programmées par SCHNEIDER.
Elles permettent des configurations tels que la vitesse de communication, la mise à l'heure du terminal,...etc.
Elles ne sont pas utilisées par l'opérateur de la machine et sont protégées par un mot de passe (par défaut : 1111).
2. Pages applications : Elles sont programmées par nos soins et dépendent de notre application.
Elles permettent essentiellement de modifier des valeurs de paramétrage.
Voir § ARCHITECTURE DES PAGES pour y accéder.
3. Pages d'alarmes : Elles dépendent de l'application programmée et s'affichent en avant plan, par dessus les pages systèmes ou applications en cours.

ARCHITECTURE DES PAGES :

Appuyer sur la touche **MENU** :



Un voyant situé sur chaque touche ➡, informe l'utilisateur que cette touche peut avoir une action.

SAISIE D'UNE VALEUR :

Appuyer plusieurs fois sur **MOD** pour sélectionner le champs à modifier (Il clignote).

Saisir une nouvelle valeur avec les touches **1** , **2** , **3** ...etc, puis valider par la touche

ENTER ou annuler la modification par la touche **ESC** .

ALARMES :

Les messages d'alarmes s'affichent en avant plan, par dessus les pages systèmes et applications en cours.

Il peut y avoir plusieurs défauts en même temps, les touches ◀ et ▶ permettent le passage d'un message à un autre.

La touche **ESC** permet alors d'enlever les messages de l'afficheur, mais le voyant **ALARM** de la touche **ENTER** reste allumé temps qu'il y aura présence d'une alarme.

L'acquiescement du défaut se fait généralement par la touche fonction **ACQUIT** .

Dans certaines applications cette touche n'est pas programmée, elle est alors remplacée par la touche système **ENTER** .

EXPLICATIONS DU PROGRAMME :**DOSSIER TECHNIQUE****1 - PRESENTATION :**

Les programmes de l'automate et du terminal servent à générer une consigne 0-10V pour la carte de régulation PID du VRD350.

Cette consigne peut être décomposée jusqu'à 10 PAS programmables par le terminal.

2 - PAS :

La touche DEPART CYCLE démarre «le programmeur à cames» DRUM%DRO qui charge les valeurs de la rampe, consigne et durée du palier de chaque PAS par l'intermédiaire de sous programmes SR1, 2, 3, 4...etc.

Les valeurs de chaque PAS sont chargées par l'utilisateur via le terminal de dialogue :

Rampe : la rampe est située entre 2 paliers

Cette valeur représente la PENTE de la rampe :

C'est la durée que mettrait la rampe pour passer de 0 à 100 %.

Cette valeur ne correspond pas forcément à la durée de la rampe.

Consigne : valeur de la consigne du palier à atteindre (après la rampe).

Echelle 0-100% pour générer 0-10V.

Durée du palier : correspondant au temps durant lequel on aura la valeur de consigne.

La durée totale d'un PAS n'est pas égale à la rampe plus la durée du palier.

La durée du cycle est égale à la somme des durées des PAS.

3 - MODE DE MARCHE :

Le mode MANU n'est pas géré par l'automate mais par câblage.

La touche DEPART CYCLE lance le CYCLE. (Quel qu'il soit).

La touche ARRET CYCLE interrompt le CYCLE.

Le CYCLE est initialisé par la touche INIT. CYCLE ou par reprise à chaud.

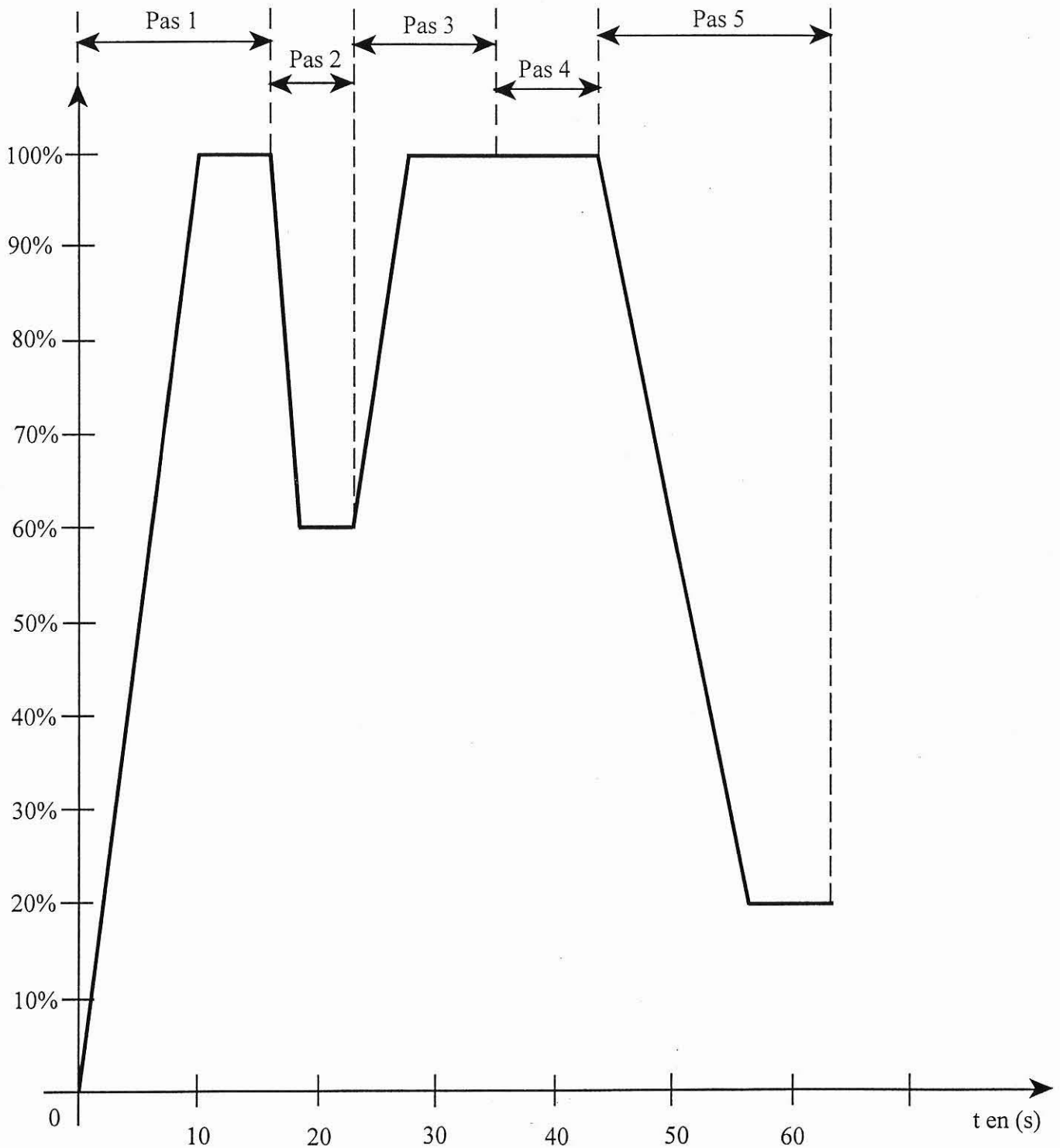
Le CYCLE CONTINU permet de passer directement au dernier PAS programmé au premier.

Par exemple du PAS n°10 au n°1.

Le cycle ne s'arrête pas tant que l'on appui pas sur la touche ARRET CYCLE.

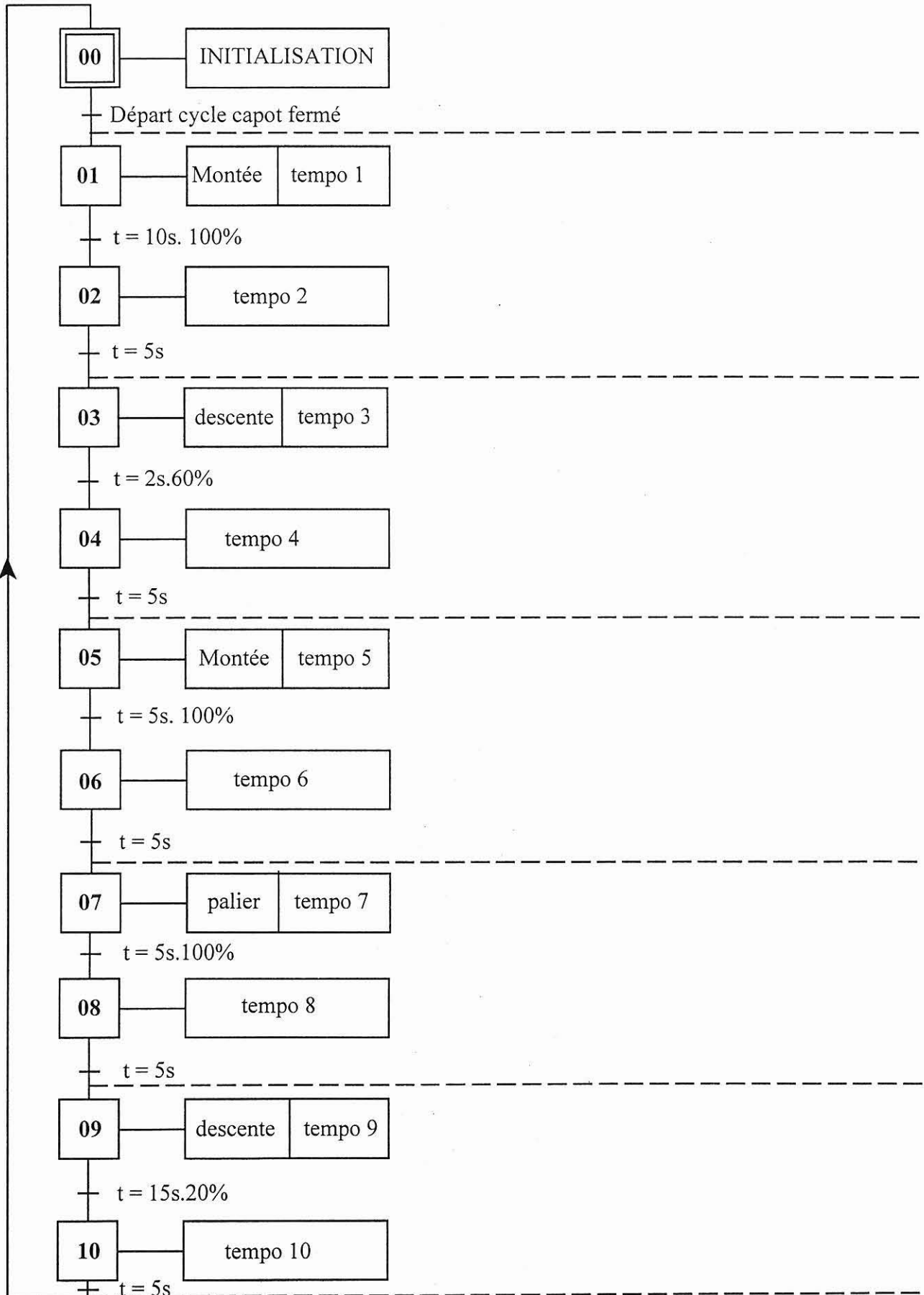
Le mode CYCLE PAR CYCLE effectue un cycle complet et fait passer l'automate en ARRET CYCLE après le dernier PAS programmé.

Le PAS A PAS est un CYCLE PAR CYCLE avec demande de validation par la touche VALID. PAS pour passer au PAS suivant.

EXEMPLE DE CYCLES QUE PEUT EFFECTUER L'AUTOMATE :

GRAFICET D'UN EXEMPLE DE CYCLE :

DOSSIER TECHNIQUE



La société HYDRO TECHNIC se réserve le droit d'apporter toutes les modifications qu'elle jugera utiles sur les matériels décrits dans ces notices

01/97
D.J