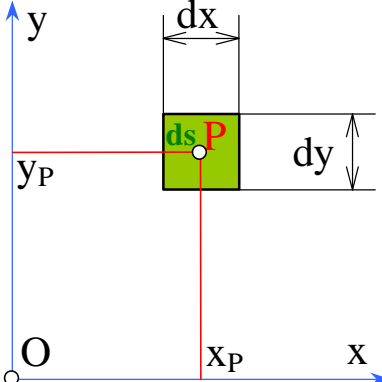
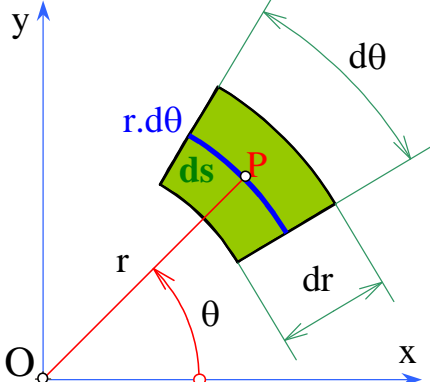
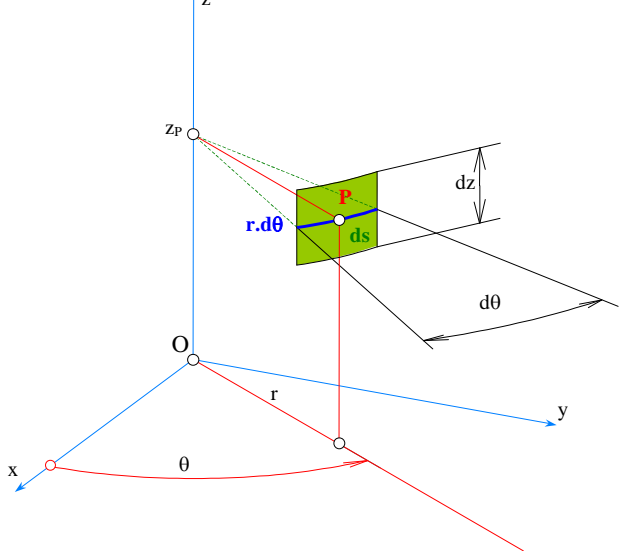
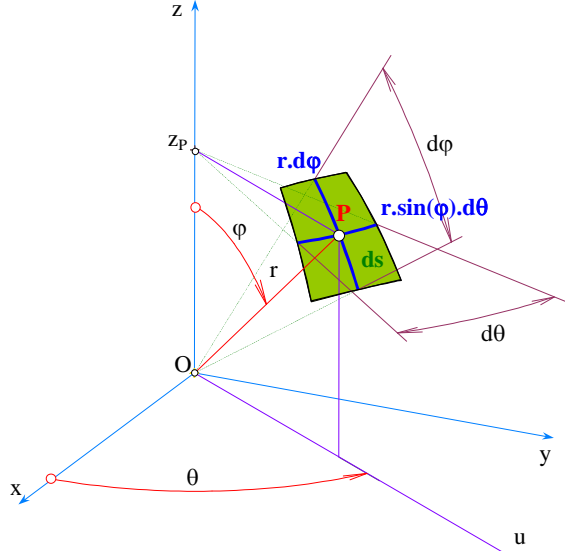


Ce résumé est un complément du résumé sur le torseur des actions locales. Il doit vous permettre d'adapter l'expression de  $ds$  en fonction de l'énoncé du sujet.

**Pensez avant de vous lancer dans un calcul d'intégrale à exploiter les propriétés de symétrie (s) du problème, pour réduire au minimum les calculs.**

$ds$ : surface élémentaire pour le calcul du torseur des actions locales par intégration.

<p><b>Coordonnées Cartésiennes</b> "Surface plane basique"</p>	<p><b>Coordonnées polaires</b> "Surface de type disque ou couronne"</p>
	
<p>Surface élémentaire : <math>ds = dx \cdot dy</math> avec <math>\overrightarrow{OP} \begin{vmatrix} x_P \\ y_P \end{vmatrix}</math></p>	<p>Surface élémentaire <math>ds = r \cdot dr \cdot d\theta</math> avec <math>\overrightarrow{OP} \begin{vmatrix} r \cdot \cos(\theta) \\ r \cdot \sin(\theta) \end{vmatrix}</math></p>
<p><b>Coordonnées cylindriques</b> "Surface cylindrique"</p>	<p><b>Coordonnées sphériques</b> "Surface sphérique"</p>
	
<p>Surface élémentaire: <math>ds = r \cdot d\theta \cdot dz</math> avec <math>\overrightarrow{OP} \begin{vmatrix} r \cdot \cos(\theta) \\ r \cdot \sin(\theta) \\ z_G \end{vmatrix}</math></p>	<p>Surface élémentaire: <math>ds = r^2 \cdot \sin(\varphi) \cdot d\theta \cdot d\varphi</math> avec <math>\overrightarrow{OP} \begin{vmatrix} r \cdot \sin(\varphi) \cdot \cos(\theta) \\ r \cdot \sin(\varphi) \cdot \sin(\theta) \\ r \cdot \cos(\varphi) \end{vmatrix}</math> et <math>\overrightarrow{z_P P} = r \cdot \sin(\varphi) \cdot \vec{u}</math></p>