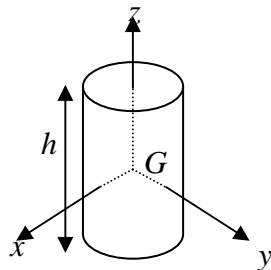
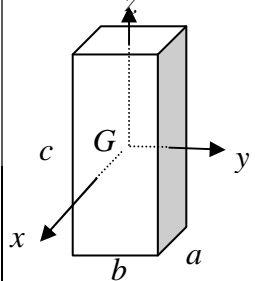
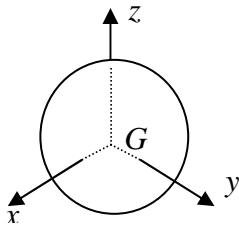


Centre d'inertie d'un solide	$x_G = \frac{1}{m_S} \int_S x \cdot dm$ $y_G = \frac{1}{m_S} \int_S y \cdot dm$ $z_G = \frac{1}{m_S} \int_S z \cdot dm$	Torseur dynamique	$\{D(S/R)\}_A = \left\{ \begin{array}{l} \overline{A(S/R)} = \int_S \overline{\Gamma(M/R)} \cdot dm \\ \overline{\delta(A,S/R)} = \int_S \overline{AM} \wedge \overline{\Gamma(M/R)} \cdot dm \end{array} \right\}$
Centre d'inertie d'un système de solides	$M \cdot \overline{OG} = \sum_{i=1}^n m_i \cdot \overline{OG}_i$	Résultante dynamique	$\overline{A(S/R)} = m_S \cdot \overline{\Gamma(G/R)}$
Matrices d'inertie classiques	Cylindre de masse m hauteur h et rayon R  $I(G,S) = \begin{bmatrix} m \cdot \left(\frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} \right) & 0 & 0 \\ 0 & m \cdot \left(\frac{R^2}{4} + \frac{h^2}{12} \right) & 0 \\ 0 & 0 & m \cdot \frac{R^2}{2} \end{bmatrix}$ dans la base $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$	Pour un système de solides Σ :	$\overline{A(\Sigma/R)} = \sum_i m_{Si} \cdot \overline{\Gamma(G_i/R)}$ attention en G_i
		Moment dynamique	$\overline{\delta(A,S/R)} = \frac{d}{dt} [\overline{\sigma(A,S/R)}] + m_S \cdot \overline{V(A/R)} \wedge \overline{V(G/R)}$
		Au centre de gravité G se S :	$\overline{\delta(G,S/R)} = \frac{d}{dt} [\overline{\sigma(G,S/R)}]$
	Parallélépipède de masse m de côtés a, b, c  $I(G,S) = \begin{bmatrix} \frac{m}{12} \cdot (b^2 + c^2) & 0 & 0 \\ 0 & \frac{m}{12} \cdot (a^2 + c^2) & 0 \\ 0 & 0 & \frac{m}{12} \cdot (a^2 + b^2) \end{bmatrix}$ dans la base $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$	En point fixe A :	$\overline{\delta(A,S/R)} = \frac{d}{dt} [\overline{\sigma(A,S/R)}]$
		Changement de point :	$\overline{\delta(B,S/R)} = \overline{\delta(A,S/R)} + m_S \cdot \overline{BA} \wedge \overline{\Gamma(G/R)}$
		Pour un système de solides Σ :	$\overline{\delta(A,\Sigma/R)} = \sum_i \overline{\delta(A,S_i/R)}$ au même point A
	Sphère de masse m et de rayon R  $I(G,S) = \begin{bmatrix} \frac{2}{5} \cdot m \cdot R^2 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{2}{5} \cdot m \cdot R^2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{2}{5} \cdot m \cdot R^2 \end{bmatrix}$ dans la base $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$	Principe Fondamental de la Dynamique appliqué à un système de solides Σ	Pour le système Σ en mouvement dans $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ galiléen, la résultante dynamique est égale à la résultante des efforts extérieurs appliqués sur Σ : $\overline{A(\Sigma/R)} = \sum \overline{R(\Sigma \rightarrow \Sigma)}$
Théorème de Huygens	$I(A,S) = I(G,S) + m_S \cdot \begin{bmatrix} y_G^2 + z_G^2 & -x_G \cdot y_G & -x_G \cdot z_G \\ -x_G \cdot y_G & x_G^2 + z_G^2 & -y_G \cdot z_G \\ -x_G \cdot z_G & -y_G \cdot z_G & x_G^2 + y_G^2 \end{bmatrix}_{B_S}$ avec $\overline{AG} = \begin{bmatrix} x_G \\ y_G \\ z_G \end{bmatrix}$		Pour le système Σ en mouvement dans $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ galiléen, le moment dynamique en A est égal à la somme des moments en A des efforts extérieurs appliqués sur Σ : $\overline{\delta(A,\Sigma/R)} = \sum \overline{M(A,\Sigma \rightarrow \Sigma)}$
Torseur cinétique	$\{C(S/R)\}_A = \left\{ \begin{array}{l} \overline{p(S/R)} = \int_S \overline{V(M/R)} \cdot dm \\ \overline{\sigma(A,S/R)} = \int_S \overline{AM} \wedge \overline{V(M/R)} \end{array} \right\}_A$		
Moment cinétique	$\overline{\sigma(A,S/R)} = I(A,S) \cdot \overline{\Omega(S/R)} + m_S \cdot \overline{AG} \wedge \overline{V(A/R)}$		
Au centre de gravité G se S :	$\overline{\sigma(G,S/R)} = I(G,S) \cdot \overline{\Omega(S/R)}$		
En un point fixe A :	$\overline{\sigma(A,S/R)} = I(A,S) \cdot \overline{\Omega(S/R)}$		
Changement de point :	$\overline{\sigma(B,S/R)} = \overline{\sigma(A,S/R)} + m_S \cdot \overline{BA} \wedge \overline{V(G/R)}$		